



# Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación



## PPS

### SOLICITANTE: *Armada Argentina*

#### REQUISITOS

- ❖ Alumnos de Ingeniería en Sistemas de Información (recordar tener 3<sup>er</sup> año aprobado).
- ❖ Alumnos de Ingeniería en Computación (recordar tener 3<sup>er</sup> año aprobado y primer cuatrimestre de 4<sup>to</sup> año cursado).

#### TAREAS A DESARROLLAR

- ❖ Análisis, diseño e implementación de un sistema de adiestramiento para la configuración y lanzamiento de torpedos/misiles.
- ❖ Diseño e implementación de las interfaces gráficas que se asemejen a las consolas de operación utilizadas y la visualización del comportamiento del torpedo/misil simulado.

#### TECNOLOGÍAS A UTILIZAR

- ❖ C#, Unity 2D y 3D.

#### FECHA DE INSCRIPCIÓN

- ❖ La inscripción estará abierta desde el **lunes 08/06/2016 hasta el viernes 24/06/2016**.

#### DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR

- ❖ Enviar Curriculum Vitae actualizado a la fecha a: [pps@cs.uns.edu.ar](mailto:pps@cs.uns.edu.ar)

#### INFORMACIÓN ADICIONAL

- ❖ Tener conocimiento en las tecnologías mencionadas **no es requisito excluyente** para la inscripción.
- ❖ Horario de trabajo a acordar con el alumno.

Para mayor información puede contactarse con la cátedra de PPS (<http://cs.uns.edu.ar/~pps>)