

M A T E R I A S O P T A T I V A S
Licenciatura en Ciencias de la Computación - Plan 1997
2º cuatrimestre 2013

Asignatura	Correlativas
DESARROLLO ÁGIL DE SOFTWARE (Cod. 7631) Profesor: Manuel M. Fidel	Diseño y Desarrollo de Software (Cod. 5587) (C)
FUNDAMENTOS DE LA WEB SEMANTICA (Cód. 7661) Profesor: Pablo Fillottrani	Lógica para Ciencias de la Computación (Cod. 5704) (A) Teoría y Diseño de Bases de Datos (Cód. 5954) (A)
ECONOMÍA DE LA EMPRESA ISS (Cód. 2115) Profesor: Juan Manuel Larrosa	
SISTEMAS DISTRIBUIDOS (Cód. 5941) Profesor: Jorge Ardenghi	Sistemas Operativos (Cod. 5949) (C) Examen de Suficiencia de Idioma Inglés (A)
ARQUITECTURAS MODERNAS (Cod. 5559) Profesor: Rafael B. García	Arquitectura de Computadoras (Cod. 5561) (C) Examen de Suficiencia de Idioma : Inglés (A)
INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA JUEGOS (Cód. 7699) Profesor: Diego Martínez	Programación Orientada a Objetos (cód. 5746) (A)
PROCESAMIENTO Y ANÁLISIS DE IMÁGENES DIGITALES (Cód. 7888) Profesora: Silvia Castro	Probabilidad y Estadística (Cód. 5765) (C) Programación Orientada a Objetos (cód. 5746) (A)
INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORAS (Cód. 7703) Profesor: Martín Larrea	Programación Orientada a Objetos (Cod. 5746) (A)

NOTA : En todos los casos se deberá tener en cuenta las resoluciones **CDCIC-028/97.-**

MATERIAS OPTATIVAS

Licenciatura en Ciencias de la Computación - Plan 2007 y 2012

2º cuatrimestre 2013

Asignatura	Correlativas
DESARROLLO ÁGIL DE SOFTWARE (Cod. 7631) Profesor: Manuel M. Fidel	Diseño y Desarrollo de Software (Cod. 5587) (C)
FUNDAMENTOS DE LA WEB SEMANTICA (Cód. 7661) Profesor: Pablo Fillottrani	Bases de Datos (Cód. 7552) (A)
ECONOMÍA DE LA EMPRESA ISS (Cód. 2115) Profesor: Juan Manuel Larrosa	
ARQUITECTURAS MODERNAS (Cod. 5559) Profesor : Rafael B. García	Arquitectura de Computadoras (Cod. 5561) (C) Examen de Suficiencia de Idioma : Inglés (A)
INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA JUEGOS (Cód. 7699) Profesor: Diego Martínez	Tecnología de Programación (Cód. 7951) (A)
PROCESAMIENTO Y ANÁLISIS DE IMÁGENES DIGITALES (Cód. 7888) Profesora: Silvia Castro	Métodos de Computación Científica (Cód. 7810) (C) Tecnología de Programación (cód. 7951) (A)
INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORAS (Cód. 7703) Profesor: Martín Larrea	Tecnología de Programación (Cod. 7951) (A)

NOTA : Requisitos para cursar o aprobar: 15 materias aprobadas o 18 materias cursadas.