

# Bases de Datos / Elementos de Bases de Datos 2015

## Stored Procedures, Triggers y Transacciones en MySQL



Departamento de Ciencias e  
Ingeniería de la Computación  
Universidad Nacional del Sur



# Stored Procedures

- Un stored procedure (S.P.) es un **procedimiento** (como una **subrutina** en cualquier lenguaje de programación) **almacenado en una B.D.** que puede ser invocado externamente.
- Esta formado por un encabezado y un cuerpo.
- El **encabezado** contiene el **nombre** del procedimiento y una **lista de parámetros**.
- El **cuerpo** puede contener **sentencias SQL** y **sentencias propias** de un lenguaje de programación imperativo: **declaración y asignación de variables, condicionales, repetición, etc.**

# Stored Procedures: Ventajas

- **Mejora la performance:** Reduce la comunicación por red (se ejecuta en el servidor).
- Las operaciones comunes y frecuentes pueden almacenarse en la B.D. como un S.P. y ser invocadas desde cualquier aplicación.
  - **Reduce la complejidad de las aplicaciones** que usan la B.D.
  - Las aplicaciones pueden **compartir código**.
  - **Separamos la interfase** de la **lógica** del sistema.
- **Mejora la portabilidad** del sistema. Los S.P. son portables, se pueden ejecutar en cualquier plataforma donde se ejecuta MySQL.
- Permite **asociar** los **datos** con las **operaciones** para manejar los datos.

# Creando un Stored Procedure en MySQL

- Se utiliza la sentencia *create procedure*.

```
create procedure <nombre> ([ in | out | inout ] <nombre_param> <tipo>, ...)  
begin  
    <sentencia>;  
    ⋮  
    <sentencia>;  
end;
```

Diagram illustrating the structure of a MySQL Stored Procedure definition:

- The **encabezado** (header) is the part in parentheses: `([ in | out | inout ] <nombre_param> <tipo>, ...)`.
- The **cuerpo** (body) is the part between `begin` and `end;`, containing one or more SQL statements (`<sentencia>;`).

- *In, out e inout* definen parámetros de **entrada, salida y entrada-salida** respectivamente.
- *<tipo>*: cualquier tipo válido de MySQL: int,char,date,etc.
- *<sentencia>*: sentencia SQL, condicionales, repetición, ...
- El S.P. es validado sintácticamente y optimizado en el momento de la creación.

# Stored Procedures: ejemplos

- Consideremos una B.D. de un banco que mantiene el saldo de cada cuenta.

```
CREATE DATABASE bank;
```

```
USE bank;
```

```
CREATE TABLE cuentas(  
    numero INT UNSIGNED NOT NULL,  
    saldo DECIMAL(7,2) NOT NULL,  
    PRIMARY KEY(numero)  
) ENGINE=InnoDB;
```

```
INSERT INTO cuentas VALUES (1, 1000);
```

```
INSERT INTO cuentas VALUES (2, 2000);
```

```
INSERT INTO cuentas VALUES (3, 3000);
```

# Creando un Stored Procedure: ejemplo

```
use bank;  
delimiter !  # define "!" como delimitador  
create procedure p()  
begin  
    SELECT * FROM cuentas;  
end; !  
delimiter ;  # reestablece el ";" como delimitador
```

- Antes de crear un S.P. debemos seleccionar la B.D. asociada. En este ejemplo: **use bank;**
- Dado que ";" se usa para separar las sentencias dentro del S.P. y también se usa para separar las sentencias sql, debemos cambiar el delimitador a "!" para que el cliente sepa donde termina la sentencia *create procedure*.  
**Atención:** no dejar espacios después de "!" o ";".

# Invocando un Stored Procedure: ejemplo

- Una vez creado en S.P. puede invocarse a través de la sentencia *call*.

```
mysql> call p();
```

numero	saldo
1	1000.00
2	2000.00
3	3000.00

- Los usuarios deben tener un *privilegio especial* para poder ejecutar un S.P.

```
grant execute on procedure bank.p to <usuario>;
```

- Para eliminar un S.P. utilizamos la sentencia *drop procedure*.

```
mysql> drop procedure p;
```

# Pasaje de Parámetros: ejemplo (1)

```
delimiter !
```

```
create procedure q(IN c CHAR(10), IN d DATE)
```

```
begin
```

```
    SELECT c as dia, d as fecha;
```

```
end; !
```

```
delimiter ;
```

```
mysql> call q('Viernes', '2014-10-10');
```

+	-----+	-----+	+
	dia		fecha
+	-----+	-----+	+
	viernes		2014-10-10
+	-----+	-----+	+

# Pasaje de Parámetros: ejemplo (2)

```
delimiter !
create procedure r(IN i INT, OUT o INT)
begin
    if i < 0 then
        set o=i; # asignación: SET <Variable>=<expresion>;
    else
        set o=i+10;
    end if;
end; !
delimiter ;
```

```
mysql> call r(10, @A); #@A es una variable local a la conexión
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

```
mysql> select @A as resultado; #acceder a la variable
```

+	-----	+
	resultado	
+	-----	+
	20	
+	-----	+

# Declaración y uso de variables: ejemplo

```
delimiter !
```

```
create procedure porcentaje(IN C INT)
```

```
# Calcula el 10% del saldo asociado a la cuenta C
```

```
begin
```

```
# declaración de variables: declare <lista_variables> <tipo>;
```

```
declare Saldo_Cuenta, P DECIMAL(7,2);
```

```
# recupero el saldo de la cuenta C en la variable Saldo_Cuenta
```

```
SELECT saldo INTO Saldo_Cuenta FROM cuentas WHERE numero = C;
```

```
#OJO! SELECT ... INTO ... debe devolver una sola fila
```

```
set P = Saldo_Cuenta * 0.1;
```

```
SELECT C as cuenta, Saldo_Cuenta as saldo, P as diez_porcentaje;
```

```
end; !
```

```
delimiter ;
```

```
mysql> call porcentaje(1);
```

cuenta	saldo	diez_porcentaje
1	1000.00	100.00

# Cursores

- Los **cursores** permiten recuperar las tuplas resultantes de una consulta *select* dentro de un S.P.
- Los cursores se declaran de la sig. forma:  
**declare** <nombre\_cursor> **cursor for** <consulta\_select>
- Para acceder al resultado de la consulta debemos primero abrir el cursor:  
**open** <nombre\_cursor>
- Una vez abierto se puede recuperar cada tupla mediante la siguiente sentencia:  
**fetch** <nombre\_cursor> **into** <variable1>[...,<variableN>]  
**recupera la próxima tupla** (si existe) utilizando el cursor especificado **y avanza el puntero** a la siguiente tupla.
- Una vez utilizado podemos cerrar el cursor mediante:  
**close** <nombre\_cursor>

**Mas información:** sección 17.2.9 del manual [refman-5.0-es.a4.pdf](#) o sección 20.2 de [refman-5.6-en.a4.pdf](#)

# Cursores: ejemplo

```
create procedure inc_saldo(IN monto DECIMAL(7,2))  
# incrementa el saldo en el valor de monto, para aquellas cuentas cuyo saldo <= $2000  
begin  
  # declaracion de variables  
  declare fin boolean default false;  
  declare nro_cuenta int;  
  # declaro un cursor para la consulta que devuelve las cuentas con saldo <= $2000  
  declare C cursor for select numero from cuentas where saldo <= 2000;  
  # defino operacion a realizar cuando el fetch no encuentre mas filas: set fin=true;  
  declare continue handler for not found set fin = true;  
  open C; # abro el cursor (ejecuta la consulta asociada)  
  fetch C into nro_cuenta; # recupero la primera fila en la variable nro_cuenta  
  while not fin do  
    update cuentas # actualizo el saldo de la cuenta  
    set saldo = saldo + monto  
    where numero = nro_cuenta;  
    fetch C into nro_cuenta; # recupero la próxima fila en la variable nro_cuenta  
  end while;  
  close C; # cierro el cursor  
end; !
```

# Cursores: ejemplo

```
mysql> select * from cuentas;
```

numero	saldo
1	1000.00
2	2000.00
3	3000.00

```
3 rows in set (0.00 sec)
```

```
mysql> call inc_saldo(500);
```

```
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

```
mysql> select * from cuentas;
```

numero	saldo
1	1500.00
2	2500.00
3	3000.00

```
3 rows in set (0.00 sec)
```

# Triggers

- Un **trigger** es un **objeto** que se almacena en la B.D. **asociado a una tabla** y **se activa cuando ocurre un evento** en particular para esa tabla.
- Los trigger **contienen sentencias que se ejecutan cuando el trigger se activa.**
- Los **eventos** que pueden activar un trigger son:
  - Se inserta una nueva fila en la tabla (**INSERT**).
  - Se borra una o mas filas de la tabla (**DELETE**).
  - Se actualiza una o mas filas de la tabla (**UPDATE**).
- También es posible definir en que **momento** se activará un trigger, esto es, si se **activará antes (BEFORE)** o **después (AFTER)** que se produzca el evento.
- No puede haber dos triggers asociados a una misma tabla que correspondan al mismo momento y evento.

# Para que usar triggers?

- Implementar **reglas de consistencia** de datos no provistas por el modelo relacional.
- **Verificar y prevenir** que se **inserten datos** inválidos.
- **Replicación de datos.**
- **Auditoria:** monitorear la actividad de los cambios sobre los datos.
- **Acciones en cascadas.**
- **Autorización y seguridad.**

# Creación de triggers

**CREATE TRIGGER** <nombre del trigger>

**{ BEFORE | AFTER }**  $\longrightarrow$  *cuando se ejecuta: antes o después*

**{ INSERT | UPDATE | DELETE }**  $\longrightarrow$  *que evento lo activa*

**ON** <nombre de tabla>  $\longrightarrow$  *tabla donde se produce el evento*

**FOR EACH ROW**

<sentencia>  $\longrightarrow$  *Qué se ejecuta. Cualquier sentencia válida para un S.P., incluyendo: sentencias SQL, sentencias compuestas, llamadas a S.P., condicionales, etc. Existen **restricciones**, por ejemplo: dentro de un trigger no es posible modificar la tabla que activó el trigger (Ver sección Apendice H.1 de [refman-5.0-es.a4.pdf](#) sección Appendix D.1 de [refman-5.6-en.a4.pdf](#)).*

# Creación de triggers: ejemplo

- Crearemos un **trigger que registre la fecha y hora de todos los cambios de saldo** que se producen sobre las cuentas.
- Para almacenar estos datos creamos la siguiente tabla:

```
USE bank;
```

```
CREATE TABLE movimientos(  
    numero INT UNSIGNED AUTO_INCREMENT NOT NULL,  
    cuenta INT UNSIGNED NOT NULL,  
    fecha DATE NOT NULL,  
    hora TIME NOT NULL,  
    saldo_anterior DECIMAL(7,2) NOT NULL,  
    saldo_posterior DECIMAL(7,2) NOT NULL,  
  
    CONSTRAINT pk_movimientos  
    PRIMARY KEY(numero),  
    CONSTRAINT fk_movimientos_cuentas  
    FOREIGN KEY(cuenta) REFERENCES cuentas(numero)  
) ENGINE=InnoDB;
```

# Creación de triggers: ejemplo

delimiter !

```
CREATE TRIGGER cuentas_update
```

```
AFTER UPDATE ON cuentas
```

```
FOR EACH ROW
```

```
BEGIN
```

```
    INSERT INTO movimientos(cuenta, fecha,  
                            hora,saldo_anterior, saldo_posterior)
```

```
VALUES (OLD.numero, curdate(), curtime(),  
        OLD.saldo, NEW.saldo);
```

```
END; !
```

delimiter ;

- Las **variables especiales de transición OLD y NEW** hacen referencia a los **valores de la fila** afectada **antes y después de la modificación** respectivamente.

# Creación de triggers: ejemplo

- **OLD** contiene los **valores de la fila** afectada **antes de ser modificada**.
- **NEW** contiene los **valores de la fila** afectada **después de ser modificada**.
- Si el evento es **INSERT solo** se puede utilizar **NEW** y si es **DELETE solo** se puede usar **OLD**. Con **UPDATE** se pueden usar **ambas**.

```
mysql> select * from movimientos;  
Empty set (0.00 sec)
```

```
mysql> update cuentas set saldo=5000 where numero<=2;  
Query OK, 2 row affected (0.01 sec)  
Rows matched: 2  Changed: 2  Warnings: 0
```

```
mysql> select * from movimientos;
```

numero	cuenta	fecha	hora	saldo_anterior	saldo_posterior
1	1	<actual>	<actual>	1000.00	5000.00
2	2	<actual>	<actual>	2000.00	5000.00

```
2 rows in set (0.00 sec)
```

# Transacciones

- **Transacción**: secuencia de instrucciones (sentencias SQL) relacionadas, que deben ser tratadas como una unidad indivisible.
- El uso de las B.D. Es mas seguro y eficiente:
  - **Reglas ACAD (ACID)**: atomicidad, consistencia, aislamiento (isolation), durabilidad.
  - muchos programas y usuarios pueden acceder concurrentemente a las B.D.
  - Control de concurrencia.
  - Recuperación de fallos.

# Transacciones: ejemplo 1

- Consideremos nuevamente la B.D. *bank* que almacena el saldo de cada cuenta.
- Operación habitual: transferir un monto M de una cuenta A a una cuenta B.

```
Transferir(M,A,B)
  Read(SaldoA) ;
  if SaldoA > M then
    SaldoA:=SaldoA-M;
    Write(SaldoA) ;
    Read(SaldoB) ;
    SaldoB:=SaldoB+M;
  write(SaldoB) ;.
```

# Transacciones: ejemplo 1

- En una transferencia se modifican los saldos de dos cuentas. Ambos saldos deben modificarse o no debe modificarse ninguno (atomicidad).

```
Transferir(500,A,B)
  Read(SaldoA);
  if SaldoA > 500 then
    SaldoA:=SaldoA-500;
  Write(SaldoA);
```

**FALLA**

## Valores iniciales:

SaldoA = 1000

SaldoB = 2000

SaldoC = 3000

## Valores finales:

SaldoA = 500

SaldoB = 2000

SaldoC = 3000

**Perdimos \$500 !**

# Transacciones

- Si se realizan dos transferencias concurrentemente y estas acceden a la misma cuenta, puede violarse la serializabilidad y dejar la B.D en un estado inconsistente.
- Se necesita un protocolo de control de concurrencia

# Transacciones: ejemplo 2

**Transferir (500, A, B)**

**Read (SaldoA) ;**

```
if SaldoA > 500 then
  SaldoA:=SaldoA-500;
Write (SaldoA) ;
Read (SaldoB) ;
SaldoB:=SaldoB+500;
Write (SaldoB) ;.
```

**Transferir (500, A, C)**

**Read (SaldoA) ;**

```
if SaldoA > 500 then
  SaldoA:=SaldoA-500;
Write (SaldoA) ;
Read (SaldoC) ;
SaldoC:=SaldoC+500;
Write (SaldoC) ;.
```

**Valores iniciales:**

**SaldoA = 1000**

**SaldoB = 2000**

**SaldoC = 3000**

**Valores finales:**

**SaldoA = 500**

**SaldoB = 2500**

**SaldoC = 3500**

**Inconsistencia !**

# Transacciones en MySQL

- Las **transacciones** están disponibles solo para las **tablas** de tipo **InnoDB**.
- Respeta las **reglas ACAD (ACID)**.
- **Protocolo de bloqueo 2F riguroso** para control de concurrencia (mantiene los bloqueos exclusivos y compartidos hasta que la transacción comete).
- **Bloqueo a nivel de fila** de una tabla.
- **Recuperación de fallos**
- **Prevención de Deadlocks** por timeout.

Ver *variables innodb\_lock\_wait\_timeout*, *slave\_transaction\_retries*, secciones 5.2.1 a 5.2.3 (variables de sistema) y 4.3.2 (archivos de configuración) de *refman5.0-es-a4.pdf* o secciones 5.1.5 a 5.1.6 (system variables) y 4.2.6 (using options files) de *refman5.6-en-a4.pdf*.

# Transacciones en MySQL

- Todas las sentencias SQL (select, update, insert, etc.) se ejecutan de manera atómica.
- Para ejecutar que una **secuencia de sentencias SQL** de manera **atómica**, hay que agruparlos dentro de una **transacción**.
- Para esto se utilizan dos sentencias SQL especiales: **start transaction** y **commit**.

```
start transaction;  
sentencia_SQL_1;  
:  
sentencia_SQL_N;  
commit;
```

# Transacciones en MySQL

- La sentencia *start transaction* comienza una transacción.
- La sentencia *commit* termina la transacción y almacena todos los cambios.
- Las sentencias SQL ejecutadas entre *start transaction* y *commit* se ejecutan atómicamente.
- La sentencia *rollback* puede utilizarse para retroceder la transacción y volver al estado previo al comienzo de la misma.

# Transacciones en MySQL: bloqueos

- **protocolo de bloqueo riguroso**: mantiene todos los bloqueos hasta que la transacción comete.
- Dentro de una transacción, las sentencias *insert*, *delete*, *update* bloquean automáticamente las filas involucradas **en modo exclusivo**.
- Para la sentencia *select* debemos indicar el modo en el que vamos a acceder a los datos.
- *select ... lock in share mode* bloquea las filas involucradas en la consulta en **modo compartido**.
- *select ... for update* bloquea las filas involucradas en la consulta en **modo exclusivo**.

# Transacciones en MySQL: ejemplos

- Consideremos nuevamente la B.D. de un banco que mantiene el saldo de cada cuenta.

```
CREATE DATABASE bank;
```

```
USE bank;
```

```
CREATE TABLE cuentas(  
    numero INT UNSIGNED NOT NULL,  
    saldo DECIMAL(7,2) NOT NULL,  
    PRIMARY KEY(numero)  
) ENGINE=InnoDB;
```

```
INSERT INTO cuentas VALUES (1, 1000);
```

```
INSERT INTO cuentas VALUES (2, 2000);
```

```
INSERT INTO cuentas VALUES (3, 3000);
```

# Transacciones en MySQL: ejemplo 1

- Transferir \$500 de la cuenta 1 a la cuenta 2:

```
mysql> use bank;
```

```
mysql> select * from cuentas;
```

numero	saldo
1	1000.00
2	2000.00
3	3000.00

```
mysql> start transaction;
```

```
mysql> select saldo from cuentas where numero=1 for update;
```

saldo
1000.00

```
mysql> update cuentas set saldo= saldo-500 where numero=1;
```

# Transacciones en MySQL: ejemplo 1 (cont.)

```
mysql> update cuentas set saldo= saldo+500 where numero=2;
```

```
mysql> commit;
```

```
mysql> select * from cuentas;
```

+	-----	+	-----	+
	numero		saldo	
+	-----	+	-----	+
	1		500.00	
	2		2500.00	
	3		3000.00	
+	-----	+	-----	+

# Transacciones en MySQL: ejemplo 2

- Al Transferir \$500 de la cuenta 1 a la cuenta 2 simulamos una **falla** cortando la conexión con **exit**:

```
mysql> use bank;
```

```
mysql> select * from cuentas;
```

numero	saldo
1	500.00
2	2500.00
3	3000.00

```
mysql> start transaction;
```

```
mysql> select saldo from cuentas where numero=1 for update;
```

saldo
500.00

# Transacciones en MySQL: ejemplo 2 (cont.)

```
mysql> update cuentas set saldo= saldo-500 where numero=1;
```

```
mysql> select * from cuentas;
```

numero	saldo
1	0.00
2	3000.00
3	3000.00

```
mysql> exit # simulamos una falla cortando la conexión
```

```
c:\Program Files\MySQL\MySQL Server 5.0\bin> mysql -u root
```

```
... # restablecemos la conexión
```

```
mysql> use bank;
```

```
mysql> select * from cuentas;
```

numero	saldo
1	500.00
2	2500.00
3	3000.00

```
# la transacción se deshizo automáticamente dejando la B.D.  
# en el estado previo a su ejecución
```

# Transacciones en MySQL: ejemplo 3

- Dos transacciones concurrentes:
  - Conexión 1: T1= transferir \$500 de la cuenta 2 a la 1
  - Conexión 2: T2= transferir \$500 de la cuenta 2 a la 3

Conexión 1: T1= \$500 de 2 a 1	Conexión 2: T2= \$500 de 2 a 3
<pre>mysql&gt; select * from cuentas; +-----+-----+   numero   saldo    +-----+-----+        1   500.00          2   2500.00         3   3000.00  +-----+-----+</pre>	
<pre>mysql&gt; start transaction;</pre>	
	<pre>mysql&gt; start transaction;</pre>

# Transacciones en MySQL: ejemplo 3 (cont.)

Conexión 1: T1= \$500 de 2 a 1

```
mysql> select saldo from cuentas  
      where numero=2 for update;
```

```
+-----+  
| saldo |  
+-----+  
| 2500.00 |  
+-----+
```

Conexión 2: T2= \$500 de 2 a 3

```
mysql> select saldo from cuentas  
      where numero=2 for update;
```

```
mysql> update cuentas set saldo=  
      saldo-500 where numero=2;
```

```
mysql> update cuentas set saldo=  
      saldo+500 where numero=1;
```

```
mysql> commit;
```



**T2 debe esperar por que  
T1 seleccionó la cuenta 2  
para actualizar. T2 queda  
bloqueada hasta que T1  
comete y libera el dato.**

```
+-----+  
| saldo |  
+-----+  
| 2000.00 |  
+-----+
```

# Transacciones en MySQL: ejemplo 3 (cont.)

Conexión 1: T1= \$500 de 2 a 1

Conexión 2: T2= \$500 de 2 a 3

```
mysql> update cuentas set saldo=
      saldo-500 where numero=2;
```

```
mysql> update cuentas set saldo=
      saldo+500 where numero=3;
```

```
mysql> commit;
```

```
mysql> select * from cuentas;
```

```
+-----+-----+
| numero | saldo  |
+-----+-----+
|      1 | 1000.00 |
|      2 | 1500.00 |
|      3 | 3500.00 |
+-----+-----+
```

# Transacciones en MySQL: ejemplo 4

- Dos transacciones concurrentes:
  - Conexión 1: T1= transferir \$500 de la cuenta 1 a la 3
  - Conexión 2: T2= transferir \$500 de la cuenta 2 a la 3

Conexión 1: T1= \$500 de 1 a 3	Conexión 2: T2= \$500 de 2 a 3
<pre>mysql&gt; select * from cuentas; +-----+-----+   numero   saldo    +-----+-----+        1   1000.00          2   1500.00          3   3500.00   +-----+-----+ 3 rows in set (0.00 sec)</pre>	
<pre>mysql&gt; start transaction; Query OK, 0 rows affected ...</pre>	
	<pre>mysql&gt; start transaction; Query OK, 0 rows affected ...</pre>

# Transacciones en MySQL: ejemplo 4 (cont.)

Conexión 1: T1= \$500 de 1 a 3

```
mysql> select saldo from cuentas  
      where numero=1 for update;
```

```
+-----+  
| saldo |  
+-----+  
| 1000.00 |  
+-----+
```

3 rows in set (0.00 sec)

Conexión 2: T2= \$500 de 2 a 3

```
mysql> select saldo from cuentas  
      where numero=2 for update;
```

```
+-----+  
| saldo |  
+-----+  
| 1500.00 |  
+-----+
```

3 rows in set (0.00 sec)

```
mysql> update cuentas set saldo=  
      saldo-500 where numero=1;  
Query OK, 1 rows affected ...
```

```
mysql> update cuentas set saldo=  
      saldo-500 where numero=2;  
Query OK, 1 rows affected ...
```

# Transacciones en MySQL: ejemplo 4 (cont.)

Conexión 1: T1= \$500 de 1 a 3

```
mysql> update cuentas set saldo=
      saldo+500 where numero=3;
```

Query OK, 1 rows affected ...

*# bloquea implícitamente en  
# modo exclusivo la cuenta 3*

```
mysql> commit
```

Query OK, 0 rows affected ...

Conexión 2: T2= \$500 de 2 a 3

```
mysql> update cuentas set saldo=
      saldo+500 where numero=3;
```



**T2 debe esperar por que T1  
actualizo la cuenta 2. T2 queda  
bloqueada hasta que T1 comete  
y libera el dato.**

Query OK, 1 rows affected ...

```
mysql> commit
```

Query OK, 0 rows affected ...

```
select * from cuentas;
```

```
+-----+-----+
| numero | saldo  |
+-----+-----+
|      1 | 500.00 |
|      2 | 1000.00 |
|      3 | 4500.00 |
+-----+-----+
```

# Transacciones y Aplicaciones

- Una aplicación puede conectarse con el servidor ejecutar la sentencia *start transaction*, luego ejecutar una *secuencia de sentencias SQL* que componen la *transacción* y por último ejecutar *commit*.
- **Desventaja:** cada aplicación que accede a la B.D. Puede implementar la misma transacción de diferentes formas y esto podría producir inconsistencias. Ejemplo: una aplicación podría realizar una transferencia sin controlar que el saldo de la cuenta sea suficiente.

# Transacciones y Stored Procedures

- La **semántica de una transacción** depende de la **B.D.**, no de las aplicaciones que acceden la B.D.
- Una transacción debe comportarse de la misma forma para todas las aplicaciones que acceden a la B.D. *Ejemplo: Una transferencia de una cuenta a otra debe realizar las mismas modificaciones si es realizada desde un cajero automático o desde una página web.*
- Una **transacción** se puede definir y almacenar **como un procedimiento (stored procedure)** en el servidor para ser invocada por las aplicaciones.

# Transacciones y S.P.: ejemplo

```
CREATE PROCEDURE transferir(IN monto DECIMAL(7,2), IN cuentaA INT, IN cuentaB INT)
# Transacción para transferir un monto de la cuentaA a la cuentaB
BEGIN
  DECLARE saldo_actual_cuentaA DECIMAL(7,2);
  DECLARE EXIT HANDLER FOR SQLEXCEPTION
    BEGIN # Si se produce una SQLEXCEPTION, se retrocede la transacción con ROLLBACK
      SELECT 'SQLEXCEPTION!, transacción abortada' AS resultado
      ROLLBACK;
    END;
  START TRANSACTION;
  IF EXISTS (SELECT * FROM Cuentas WHERE numero=cuentaA) AND
  EXISTS (SELECT * FROM Cuentas WHERE numero=cuentaB) THEN
    SELECT saldo INTO saldo_actual_cuentaA
    FROM cuentas WHERE numero = cuentaA FOR UPDATE;
    IF saldo_actual_cuentaA >= monto THEN
      UPDATE cuentas SET saldo = saldo - monto WHERE numero=cuentaA;
      UPDATE cuentas SET saldo = saldo + monto WHERE numero=cuentaB;
      SELECT 'La transferencia se realizo con exito' AS resultado;
    ELSE
      SELECT 'Saldo insuficiente para realizar la transferencia' AS resultado;
    END IF;
  ELSE
    SELECT 'Error: cuenta inexistente;' AS resultado;

  END IF;
  COMMIT;
END; !
```

# Transacciones y S.P.: ejemplo

```
mysql> use bank;
```

```
mysql> select * from cuentas;
```

numero	saldo
1	1000.00
2	2000.00
3	3000.00

```
mysql> call transferir(500,1,2);
```

resultado
La transferencia se realizo con exito

```
mysql> select * from cuentas;
```

numero	saldo
1	500.00
2	2500.00
3	3000.00

# Transacciones: manejo de excepciones

- Si se produce un error interno en la alguna sentencia de una transacción, esta no es retrocedida automáticamente. Hay que capturar la excepción con un *handler* y ejecutar la instrucción **rollback** en caso de ser necesario.
- Por ejemplo:

```
DECLARE EXIT HANDLER FOR SQLEXCEPTION
BEGIN
    SELECT 'SQLEXCEPTION!, transacción abortada' AS resultado
    ROLLBACK;
END;
```
- MySQL provee dos clases de códigos de error:
  - **SQLSTATE**: 5 caracteres, standart de SQL para los errores. **SQLEXCEPTION** representa cualquier valor SQLSTATE que comience con “00” “01” o “02”
  - **Error code**: número de 4 dígitos específico de MySQL
- Mas info:
  - <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.6/en/declare-handler.html>
  - <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.6/en/error-messages-server.html>

# Transacciones: manejo de excepciones

- Para recuperar el SQLSTATE o error code desde un S.P. hay que utilizar la sentencia **GET DIAGNOSTICS** (solo disponible a partir de la versión 5.6).

- Por ejemplo:

```
DECLARE codigo_SQL CHAR(5) DEFAULT '00000';
DECLARE codigo_MYSQL INT DEFAULT 0;
DECLARE mensaje_error TEXT;
DECLARE EXIT HANDLER FOR SQLEXCEPTION
BEGIN
    GET DIAGNOSTICS CONDITION 1 codigo_MYSQL= MYSQL_ERRNO,
                                codigo_SQL= RETURNED_SQLSTATE,
                                mensaje_error= MESSAGE_TEXT;
    SELECT 'SQLEXCEPTION!, transacción abortada' AS resultado,
           codigo_MySQL, codigo_SQL, mensaje_error;
    ROLLBACK;
END;
```

- Mas info: <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.6/en/get-diagnostics.html>