



Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación PPS



SOLICITANTE: *Municipalidad Bahía Blanca*

Buscamos estudiantes con ganas de aprender y participar en el desarrollo de aplicaciones del Municipio en el área de la Secretaría de Innovación Tecnológica y Desarrollo Creativo. Ofrecemos la oportunidad de involucrarse en el desarrollo de una solución para la ciudad y un excelente clima de trabajo.

REQUISITOS

- ❖ Alumnos de Ingeniería en Sistemas de Información (recordar tener 3^{er} año aprobado).
- ❖ Alumnos de Ingeniería en Computación (recordar tener 3^{er} año aprobado y primer cuatrimestre de 4^{to} año cursado).
- ❖ Los alumnos de la *Ingeniería en Sistemas de Computación (planes anteriores al 2013)* y los alumnos de la *Licenciatura en Ciencias de la Computación* pueden realizar la PPS como materia optativa.

TAREAS A DESARROLLAR

- ❖ Tareas de investigación, análisis y diseño de software.
- ❖ Adaptación de la plataforma open source OpenGTS a los requerimientos de un desarrollo local.
- ❖ Programación. Desarrollo y testing de las tareas implementadas.

TECNOLOGÍAS A UTILIZAR

- ❖ Java. Tomcat

INSCRIPCIÓN Y DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR

- ❖ La inscripción estará abierta desde el **jueves 18/08/2016 hasta el jueves 01/09/2016**.
- ❖ Enviar un correo indicando el código **MBB002** a pps@cs.uns.edu.ar adjuntando CV actualizado a la fecha e historia académica completa.

INFORMACIÓN ADICIONAL

- ❖ Tener conocimiento en las tecnologías mencionadas **no es requisito excluyente** para la inscripción.
- ❖ Horario de trabajo a acordar con el alumno.
- ❖ El lugar de trabajo es Calle Drago 45, Piso 2. Secretaría de Innovación Tecnológica y Desarrollo Creativo.

Para mayor información puede contactarse con la cátedra de PPS (<http://cs.uns.edu.ar/~pps>)