



## INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Trabajo Práctico N° 0

**Repaso de Prolog**

Segundo Cuatrimestre de 2009

### Ejercicios

1. Dado el el siguiente programa PROLOG

```
member(X, [X|Xs]).  
member(X, [Y|Ys]):- member(X,Ys).  
  
elim_rep([], []).  
elim_rep([X|Xs], Ys):- member(X,Xs),  
                        elim_rep(Xs,Ys).  
elim_rep([X|Xs], [X|Ys]):- elim_rep(Xs,Ys).
```

- Identificar: predicados, términos, variables, constantes, estructuras y funtores.
- Determinar el resultado de las siguientes consultas:

```
?- elim_rep([2,1,tren,1], L).  
?- elim_rep([ ], [a]).  
?- member([a,b], [a,23+3, [a,b], hola(mundo)]).  
?- member(X, [2+3+4]), X=9.  
?- member(X, [1,2,3,4]), X = 5.  
?- elim_rep([1,2|[3|[2]]],L).
```

2. Brindar las respuestas que daría PROLOG frente a las siguientes consultas. Describir el significado intuitivo de cada consulta y su respectiva respuesta.

- |                                   |                               |
|-----------------------------------|-------------------------------|
| a) ?- $X = 3*4$ .                 | e) ?- $7 \setminus = 9$ .     |
| b) ?- $X \text{ is } 3*4$ .       | f) ?- $X \setminus = 9$ .     |
| c) ?- $X-5 = 8-Y$ .               | g) ?- $X-5 \setminus = 8-Y$ . |
| d) ?- $X + 3 \text{ is } 2 + 3$ . | h) ?- $5-X \setminus = 8-Y$ . |

3. Un conjunto puede ser modelado mediante una lista de elementos sin repeticiones. Adoptando esta representación, implementar en PROLOG las siguientes operaciones sobre conjuntos.

- Comprobar si una lista de elementos constituye un conjunto válido.
- Determinar si un elemento pertenece a un conjunto.
- Incorporar un elemento a un conjunto.
- Unir dos conjuntos.

- e) Intersectar dos conjuntos
- f) Calcular la diferencia entre dos conjuntos.
- g) Dada una lista de elementos con repeticiones, construir un conjunto que contenga todos los elementos de esa lista.

4. Sean consideradas como válidas las expresiones descriptas por la siguiente BNF:

$$E ::= E + E \mid E * E \mid E - E \mid (E) \mid C$$

$$C ::= \text{“una lista representado a un conjunto”}$$

Asumiendo que  $+$ ,  $*$  y  $-$  denotan las operaciones sobre conjuntos de unión, intersección y diferencia respectivamente, definir en PROLOG un predicado `eval/2` que tome una expresión y retorne el resultado correspondiente a su evaluación. Por ejemplo:

?- eval([z, t] \* [t, u]) + [x, y], Rta).

Rta = [t, x, y]

?- eval([a,b,c] + ([h,i,j,k,l] \* ([j,k,l,m,n,t,u] - [m,n])), Rta).

Rta = [a,b,c,j,k,l]

5. Definir un predicado PROLOG `elim_cant/4` que dada una lista  $L$  y un elemento  $E$  retorne:

- a) La lista  $L$  sin el elemento  $E$ .
- b) La cantidad de veces que se borró  $E$  de  $L$ .

Por ejemplo:

?- elim\_cant([a,b,c,d,e,a,b,c,d,a,b,c,a,b,a], b, LsinE, Cant).

LsinE = [a,c,d,e,a,c,d,a,c,a,a]

Cant = 4

6. Definir un predicado PROLOG `reconocer/1` que al recibir como entrada una lista que representa una cadena de símbolos terminales determine si la misma pertenece al lenguaje  $L = \{\lambda\} \cup \{a^n b^{2n} c^n \mid n \geq 1\}$ , donde  $\lambda$  representa la cadena vacía.

Por ejemplo:

?- reconocer([a,a,b,b,b,b,c,c]).

yes.

?- reconocer([a,a,b,b,b,c]).

no.

7. Definir un predicado PROLOG `prod_cart/3` que reciba como argumentos dos conjuntos  $C1$  y  $C2$  (representados mediante listas) y retorne  $C1 \times C2$ , el producto cartesiano entre  $C1$  y  $C2$ . Por ejemplo:

?- prod\_cart([a,b,c], [1,2], X).

X = [[a,1],[a,2],[b,1],[b,2],[c,1],[c,2]]

Considerar la resolución de este ejercicio utilizando el predicado `findall/3`.

8. Definir un predicado PROLOG `prod_cart/2` que reciba como argumento una lista de conjuntos  $[C1, C2, \dots, Cn]$  y retorne el conjunto correspondiente al producto cartesiano  $C1 \times C2 \times \dots \times Cn$ . Por ejemplo:

?- `prod_cart([[1,2,3], [a,b], [x,y]], PC)`.

`PC = [ [1,a,x], [1,a,y], [1,b,x], [1,b,y], [2,a,x], [2,a,y], [2,b,x], [2,b,y], [3,a,x], [3,a,y], [3,b,x], [3,b,y] ]`

Ayuda: Tratar de resolver este ejercicio extendiendo la solución encontrada para el ejercicio anterior (aquella que utiliza el predicado `findall/3`).

9. Implementar en PROLOG la versión recursiva y la versión iterativa de las siguientes funciones:

a) Fibonacci

b) Factorial

c) Coeficientes binomiales

10. Definir un predicado PROLOG `aplanar/2` que relacione una lista de elementos con su imagen aplanada. Por ejemplo:

?- `aplanar([a,[a,b],[1,2,[a,[]]], X)`.

`X = [a,a,b,1,2,a]`.

11. Analizar la semántica de los siguientes predicados:

`uno([X|Xs], Ys, [X|Rs]) :- member(X, Ys), uno(Xs, Ys, Rs).`

`uno([X|Xs], Ys, Rs) :- not member(X, Ys), uno(Xs, Ys, Rs).`

`uno([], Ys, []).`

`dos([X|Xs], Ys, Rs) :- member(X, Ys), dos(Xs, Ys, Rs).`

`dos([X|Xs], Ys, [X|Rs]) :- not member(X, Ys), dos(Xs, Ys, Rs).`

`dos([], Ys, Ys).`

12. Escribir predicados PROLOG que implementen los siguientes métodos de ordenamiento para listas de enteros:

a) *InsertSort*

b) *SelectSort*

c) *MergeSort*

d) *QuickSort*

13. Un *orden* puede representarse en PROLOG mediante un predicado de aridad 2, tal que dados dos elementos retorne **yes** si éstos respetan el orden especificado y **no** en caso contrario. Implementar un predicado PROLOG `ordenarGen/3` (ordenar genérico) que reciba como argumentos una lista de elementos y el nombre de un predicado implementando un orden y retorne la imagen ordenada de la lista de acuerdo al orden suministrado.

Como se muestra a continuación, podríamos utilizar `ordenarGen/3`, por ejemplo, para ordenar lexicográficamente (alfabéticamente) una lista de palabras, donde una palabra está representada mediante una lista de letras y `lexicograf/2` es un predicado que implementa el orden lexicográfico.

```
?- ordenarGen([[c,a,s,a],[p,e,r,r,o],[a,u,t,o],[a,u,l,a]],lexicograf,L).
```

```
L= [[a,u,l,a],[a,u,t,o],[c,a,s,a],[p,e,r,r,o]]
```

14. Analizar el efecto del `cut (!)` empleado en el siguiente programa PROLOG. Determinar qué respuestas se obtienen de la consulta `?- p(X,Y)`. Explicar claramente por qué se obtienen esas respuestas.

```
p(X,Y) :- q(X), !, r(Y).  
p(c, 1).  
q(a).  
q(b).  
r(1).  
r(2).
```

15. Considerando las siguientes tres representaciones para digrafos (grafos dirigidos), defina un predicado `arco(U,V)` que determine si el arco  $(u,v)$  pertenece a un digrafo.
- El digrafo es una colección de hechos de la forma `arco(U,V)` indicando la existencia de un arco del nodo  $U$  al nodo  $V$ .
  - El digrafo es una colección de hechos `adyacentes(N,L)` que modelan la relación de adyacencia, donde  $N$  es un nodo y  $L$  la lista de nodos adyacentes a  $N$ .
  - El digrafo se representa mediante un hecho `digrafo(G)`, donde  $G$  es una lista de pares  $N-L$ , donde a su vez  $N$  es un nodo y  $L$  la lista de nodos adyacentes a  $N$ .