

## **Tecnología de Programación**

### ***Pautas para rendir Examen Final***

#### ***Cursado 2016***

Para aprobar el examen final (y por ende la materia) es necesario aprobar el Proyecto Final y el Examen Escrito. Los dos se califican numéricamente del 1 al 10 y se aprueban con nota mínima 4 (cuatro). La calificación final de la materia tiene nota mínima de aprobación 4 (cuatro) como está reglamentado.

### **Requerimientos del Proyecto Final**

El Proyecto Final tiene dos variantes que corresponden a tecnologías de uso actual y deben optar por realizar una de ellas, de acuerdo al siguiente enunciado general:

La aplicación debe permitir al usuario anotar cualquier concepto o entidad (el nombre de una película, una marca de autos, un tipo de cerveza, un equipo de futbol, etc) y calificarlo en un rango predefinido (por ejemplo, un rango de cero a cinco estrellas). Debe permitir eliminar anotaciones y listar todas las anotaciones existentes.

#### **Opción Web:**

El Proyecto versión web debe implementarse utilizando un framework Java para la web, como por ejemplo *Struts*. Pueden optar también por otro framework (como SpringMVC). Deben tener en cuenta que es necesario permitir sólo al dueño de la página anotar entidades y calificarlas, el resto de los visitantes al sitio solo ve la lista completa. El estilo de visualización, los colores, gráficos e imágenes, es a libre elección. El ejecutable es un archivo .war

#### **Opción Móvil:**

El Proyecto en versión móvil debe implementarse usando Java SDK para la plataforma Android. La organización general de la app es a libre elección. El ejecutable es la aplicación apk.

#### **Entrega del Proyecto:**

Salvo que se indique lo contrario, el proyecto debe ser defendido por los integrantes del grupo, en día y horario a convenir según la mesa de examen final. Deben traer los recursos necesarios para ejecutarlo. La versión móvil debe, en lo posible, poder probarse en el celular, al menos en modo *debug*. Preferentemente traer su propia notebook. La defensa dura aproximadamente 10 minutos y deben explicar cómo lo implementaron, las funcionalidades de la aplicación y atender las preguntas eventuales. Se espera que la presentación sea lo más profesional posible. Cualquier necesidad particular deben comunicarla con anticipación.

#### **Observaciones:**

- Manténganlo simple, eviten complicaciones innecesarias.
- Si bien con los contenidos mínimos anteriores ya es suficiente (no necesita ser una aplicación compleja), cualquier personalización del proyecto es bienvenida. Innovar es parte del desafío de desarrollar software. Esto puede tener impacto positivo en la calificación final. ;)
- El proyecto final pueden hacerlo en grupos de hasta dos personas. *Si los dos alumnos no rinden en la misma mesa de examen, notificar al profesor indicando los datos de los participantes.*
- En los horarios de consulta no se responde sobre eventuales bugs, errores de compilación, configuración, etc. que pueden resolverlos con las capacidades ya adquiridas (vulgarmente, RTFM).
- **La copia o plagio del proyecto final es una falta grave. Quien incurre en estos actos de deshonestidad académica desaprovecha automáticamente el examen final en su totalidad y se le comunicará esta falta a todos los profesores del DCIC.**

## Examen Escrito Final:

Para el examen escrito deben:

- **Repasar todas las clases.**
- Es necesario estudiar el material de lectura indicado en la página de la materia en la carpeta "Material de Estudio"
- Deben repasar **todos** los patrones de diseño.

Recordar que el material publicado en la web de esta asignatura se borra al comenzar el cursado 2017  
Estará disponible durante todo el primer cuatrimestre.

El material para el examen final está además publicado en la página personal del profesor.

**<http://cs.uns.edu.ar/~dcm>**  
en la sección *Exámenes Finales*.

**Cualquier consulta enviar un mail a [dcm@cs.uns.edu.ar](mailto:dcm@cs.uns.edu.ar)**