

## ¿Juegos Gratis para tu PC?

### Software Libre La Revolución que se Viene

Mg. Alejandro G. Stankevicius

Auspicia esta charla...



Grupo de Usuarios de Software Libre  
de Bahía Blanca

<http://bblug.org.ar>

## Copyright

- Copyright © 2007 A. Stankevicius
- Se asegura la libertad para copiar, distribuir y modificar este documento de acuerdo a los términos de la GNU Free Documentation License, Version 1.2 o cualquiera posterior, sin secciones invariantes ni textos de cubierta delantera o trasera.
- Una copia de esta licencia está siempre disponible en la página <http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>.
- La versión transparente de este documento puede ser obtenida de la siguiente dirección:  
<http://cs.uns.edu.ar/~ags>

## ¿Juegos Gratis para tu PC?

- Hoy en día es posible conseguir **juegos gratis** para la PC...
- ...no, no estamos hablando de esos juegos "pedidos prestados" de la red!
- Es más, no sólo hay juegos sino casi cualquier tipo de programas que se pueden obtener de forma gratuita.
- Hablamos del **Software Libre**.

## ¿Qué es el Software Libre?

- La **Free Software Foundation**, fundada por Richard M. Stallman, se creó para fomentar y promover el uso del software libre.
- Pero, una vez más: ¿qué significa que el software sea libre?
  - Un programa se dice **LIBRE** si, y sólo si, el mismo asegura las cuatro libertades.

## Las Cuatro Libertades

- **Libertad 00:** la libertad para ejecutar el programa con cualquier fin.
- **Libertad 01:** la libertad para estudiar y modificar el programa.
- **Libertad 10:** la libertad de copiar el programa y compartirlo con tus pares.
- **Libertad 11:** la libertad de mejorar el programa y de compartir con otros esas mejoras.

## ¿Qué es el código fuente?

- El código fuente de un programa viene a ser la receta que explica cómo es que hace lo que hace.
- El código fuente se escribe en algún lenguaje de programación.
- Los programas pueden venir con o sin su código fuente.
- ¡Para ejercer la libertad **01** y **11** hace falta tener acceso al código fuente!

## Pero, yo nunca escuche hablar del software libre...

- El software libre está metido en todos lados:
  - Internet (puuuuuf).
  - Dispositivos.
  - Celulares.
  - Sistemas operativos.
  - Aplicaciones (software) en general.
    - Aclaremos que los juguitos casualmente son una forma de software.

## Hardware vs. Software

- El **hardware** de una computadora es todo aquello que se puede tocar.
- El **software** de una computadora es todo el resto.
- Por caso:
  - El sistema operativo.
  - Las aplicaciones.
  - Los juguitos!!! (ya volveremos a esto)

## Evolución Histórica

- El software nació libre.
- En la década del '60, al comprar HW, se accedía gratis al catálogo del SW del fabricante.
- Todo el software se distribuía junto con su código fuente.
- Al final de los '70, **IBM** anunció que iba a vender parte de su SW por separado.

## Evolución Histórica

- A partir de entonces, el SW propietario (no libre) pasó a ser la norma.
- **1983**: un tal Richard M. Stallman anuncia la creación del proyecto GNU y un año después la Free Software Foundation.
- Aparecen los primeros componentes del sistema GNU.

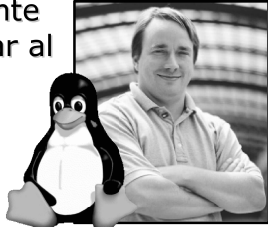


## Evolución Histórica

- **1990**: El sistema GNU estaba casi completo, sólo faltaba terminar el kernel (núcleo).
- **1991**: Linus Torvalds tomando como punto de partida el sistema operativo Minix escribió un kernel el cual fue distribuido como software libre.

## Evolución Histórica

- La unión del sistema operativo GNU (al que le sólo faltaba el kernel), con el kernel diseñado por Linus Torvalds (conocido sencillamente como Linux), dio lugar al **Sistema Operativo GNU/Linux**.



## ¿Qué es GNU/Linux?

- Es un sistema operativo libre...
- ...pero, ¿qué es un sistema operativo?
  - Es el encargado de gestionar la interacción entre el usuario y la computadora y de administrar los recursos disponibles.
- No es posible usar una computadora sin su respectivo sistema operativo.
- Ejemplo muy conocido: M\$-Windows.

## Licencias de Software

- ¿Qué vende Microsoft?
- ¿Software? **¡¡NO!!**
- Las compañías de software privativo no venden software, venden "permisos" para usar software.
- El documento legal que especifica qué libertades se le otorgan y cuáles se le niegan a los usuarios se denomina **licencia**.

## General Public License

- La **GPL** es la licencia de software libre más utilizada del mundo.
- Esta licencia le asegura al usuario las cuatro libertades.
- Toda trabajo derivado de código licenciado bajo **GPL** sólo puede ser distribuido bajo la misma licencia.
  - **¡Una vez libre, siempre libre!**

## Distribuciones GNU/Linux

- Genial, GNU/Linux es gratis... ¿pero dónde lo consigo?
- Habría que identificar y conseguir cada uno de los componentes del sistema.
- Esta es una tarea bastante tediosa.
- Hay gente que se encarga de ésto por nosotros, los creadores de las distintas distribuciones.

## ¿Qué es una Distribución?

- Una distribución es una colección de programas, recopilados y mantenidos por un grupo de personas.
- Distribuciones más famosas:
  - **Ubuntu**.
  - **Debian**.
  - **OpenSUSE**.
  - **Tuquito**.
  - Y otras 500 más ;)

## ¿Qué es un LiveCD?

- Distribuciones más famosas:
- Las distribuciones basadas en **LiveCD** hacen entrar todo el S.O. en un CD.
- La idea es arrancar la computadora desde ese CD y obtener un sistema completo y funcional.
- Autodetecta todo nuestro hardware.
- No modifica nuestros documentos.
- Es lo ideal para experimentar nuevas distribuciones (o programas).

## El software se pone viejo

- El software se pone viejo muuuy rápidamente.
- Las nuevas versiones usualmente resultan más atractivas:
  - Cuentan con **mayores prestaciones**.
  - **Corrigen errores** y/o **cierran agujeros de seguridad** de otras versiones.
- Mantener actualizado nuestro software es una tarea tediosa.

## Proceso de instalación de actualizaciones

- Con **software privativo (no libre)**:
  - Verificar periódicamente la página web del vendedor para estar atentos a los parches que corrigen errores y/o problemas de seguridad.
  - Adquirir las licencias correspondientes:
    - Ya sea para las nuevas versiones,
    - O bien para las actualizaciones.
  - Instalar cada una de las nuevas versiones.

## Proceso de instalación de actualizaciones

- Con **software libre**:
  - En primer lugar, hay que indicarle lo que estemos necesitando al **manejador de paquetes** de nuestra distribución.
  - Luego... luego nada, **ieso es todo!**
  - Che, ¿y los jueguitos para cuando?

## ¿Qué es un manejador de paquetes?

- Es un programa que se encarga de tareas tan importantes como:
  - Instalar y configurar nuevos paquetes.
  - Desinstalar paquetes ya instalados.
  - Actualizar paquetes del sistema.
  - Corregir los errores (bugs) y agujeros de seguridad que se vayan descubriendo en los distintos paquetes instalados.

## ¿Qué aplicaciones libres están disponibles?

- El tratar de encontrar una aplicación libre parecida a esa que ya conocemos, pero que no es libre, motivó el armado de las famosas **listas de reemplazos**.
- Las listas de reemplazos agrupan las distintas alternativas libres para cada una de las grandes categorías de SW:
  - <http://alts.homelinux.net/>
  - <http://doc.gwos.org>

## Sistema Operativo

- Exponentes propietarios:
  - M\$-Windows XP, Vista y la mar en coche.
- Reemplazos libres:
  - GNU/Linux
  - FreeBSD
  - OpenSolaris
  - ReactOS



## Navegadores

- Exponentes propietarios:
  - M\$-Explorer, Opera.
- Reemplazos libres:
  - Mozilla Firefox
  - Konqueror
  - Epiphany



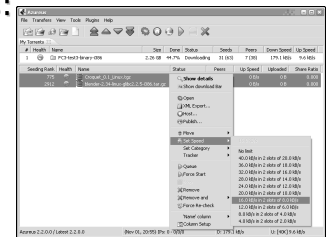
## Mensajería instantánea

- Exponentes propietarios:
  - M\$N, Trillian, ICQ, Google Talk, etc.
- Reemplazos libres:
  - Kopete
  - Pidgin
  - Jabber
  - aMSN



## P2P

- Exponentes propietarios:
  - eDonkey, BitComet, etc.
- Reemplazos libres:
  - Azureus
  - eMule



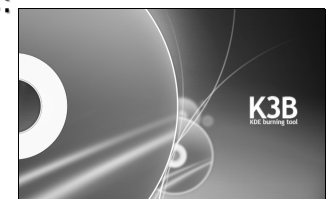
## Reproductores Multimedia

- Exponentes propietarios:
  - M\$-Media Player, QuickTime, WinAmp.
- Reemplazos libres:
  - Amarak
  - Kaffeine
  - VLC
  - KMPlayer
  - Totem
  - XMMS



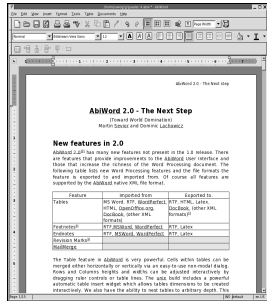
## Grabación de CD/DVD

- Exponentes propietarios:
  - Nero, BlindWrite, CloneCD, CloneDVD, Alcohol 120%, etc.
- Reemplazos libres:
  - Gnomebaker
  - K3b



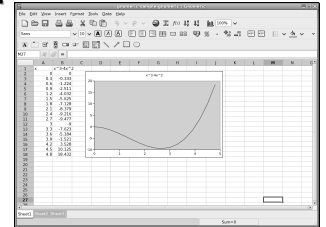
## Procesadores de textos

- Exponentes propietarios:
  - M\$-Word
- Reemplazos libres:
  - OpenOffice.org Writer
  - Abiword
  - KOffice KWord



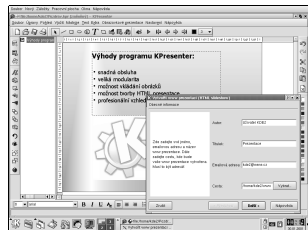
## Gestor de planillas de cálculo

- Exponentes propietarios:
  - M\$-Excel
- Reemplazos libres:
  - OpenOffice.org Calc
  - Gnumeric
  - KOffice KSpread



## Gestor de presentaciones

- Exponentes propietarios:
  - M\$-PowerPoint
- Reemplazos libres:
  - OpenOffice.org Impress
  - KOffice KPresenter



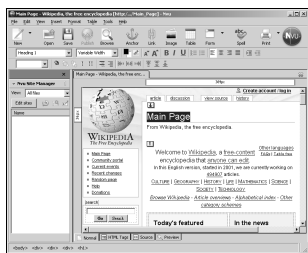
## Editor de Mapa de Bits

- Exponentes propietarios:
  - Adobe Photoshop, otros.
- Reemplazos libres:
  - The GIMP
  - GIMPshop



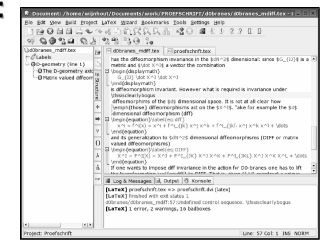
## Editores de páginas web

- Exponentes propietarios:
  - M\$-FrontPage, Dreamweaver, etc.
- Reemplazos libres:
  - Nvu
  - Quanta
  - Amaya



## Editores de texto/código fuente

- Exponentes propietarios:
  - M\$-Notepad, UltraEdit, WinEdt
- Reemplazos libres:
  - Kate
  - KEdit
  - Gedit
  - Kile



## Beneficios del software libre

- Costo insuperable.
- Ritmo de innovación imposible de seguir ni alcanzar.
- Calidad tecnológica superior producto del modelo de desarrollo.
- Formamos parte de una comunidad.
- Posibilidad de aprender mucho y de mejorar el SW nosotros mismos.

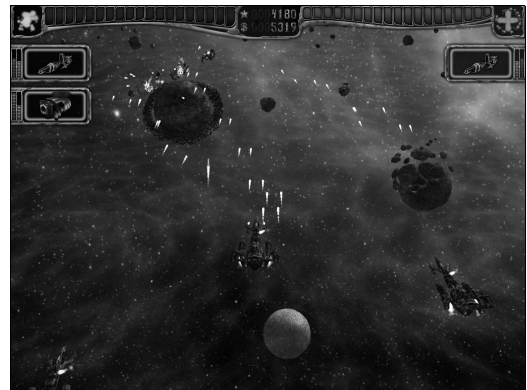
## Criticas usuales al software libre

- Yo ni sabía de la existencia del software libre.
- Pero, me voy a quedar sin mis jueguitos preferidos...
- No sé donde se compra.
- Yo ya estoy acostumbrado al "otro".
- Ah, GNU/Linux es sólo para expertos.

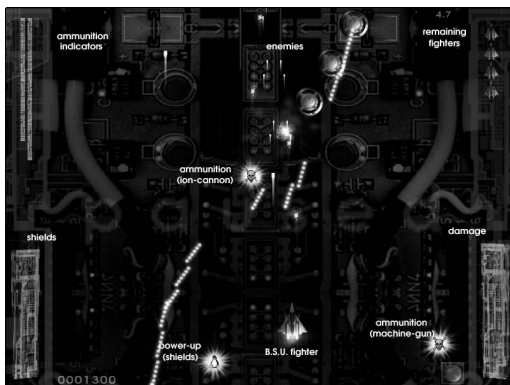
**¡GRACIAS POR SU ATENCION!**

Nos quedamos sin tiempo, lo de los juegos queda para la próxima charla...

## Juegos de arcade AstroMenace



## Juegos de arcade Chromium B.S.U.



## Juegos de arcade Frets on Fire



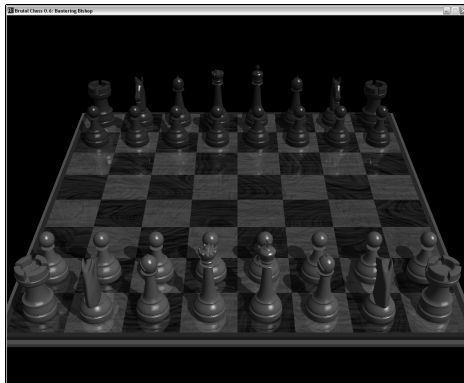
## Juegos de arcade StepMania



## Juegos de arcade Ultrastar-NG



## Juegos de tablero Brutal Chess



## Juegos de tablero Pok3d



## Juegos de tablero jRisk



## Juegos educativos Memorix





Juegos de emuladores  
Para DOS: ScummVM



Juegos de emuladores  
Fichines: xMame



Juegos de emuladores  
Nintendo: FCEUltra



Juegos de emuladores  
Super nintendo: Zsnes



Juegos de emuladores

- La lista es interminable:
  - **XBox y XBox 360.**
  - **PlayStation 1/2/3**
    - Sep, incluso la Play3!!!
  - **Nintendo 64**
  - **Sega Saturn/Genesis/Dreamcast**
  - **Game Cube**
  - ilo que dé, digo, lo que quieras!

Juegos FPS  
Sauerbraten



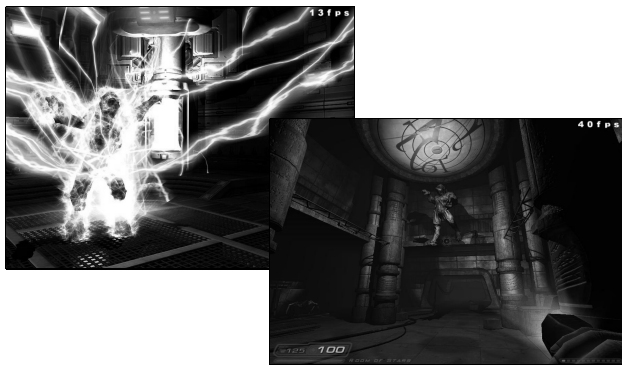
## Juegos FPS Enemy Territory



## Juegos FPS True Combat: ELITE



## Juegos FPS Doom III



## Juegos MMORPG Regnum



## Juegos MMORPG Plainshift



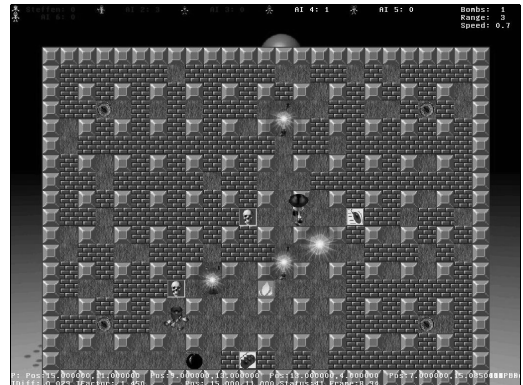
## Juegos MMORPG Eternal Lands



## Juegos MMORPG Bang! Howdy



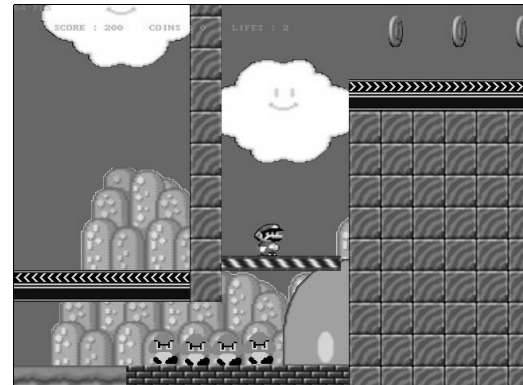
## Juegos de plataforma BomberClone



## Juegos de plataforma Wasteland



## Juegos de plataforma Megamario



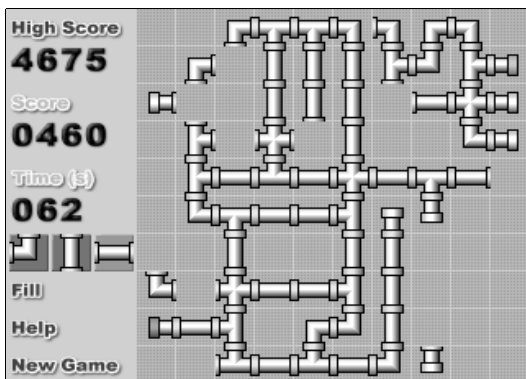
## Juegos de plataforma Neverball y Neverputt



## Juegos de plataforma Secret Mario Chronicles



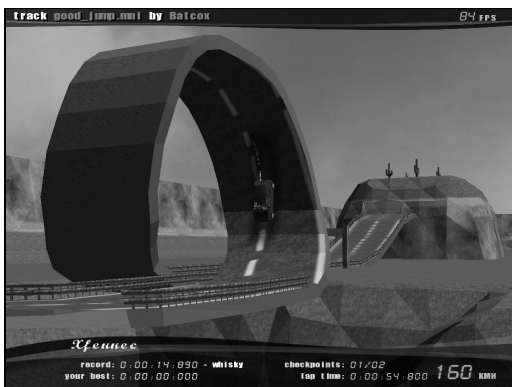
## Juegos de puzzle Pipepanic



## Juegos de puzzle Pingus



## Juegos de carreras Maniadrive



## Juegos de carreras Racer



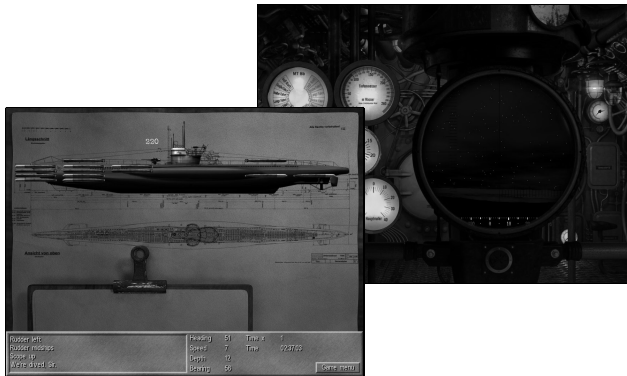
## Juegos de carreras SuperTuxKart



## Juegos de carreras VDrift



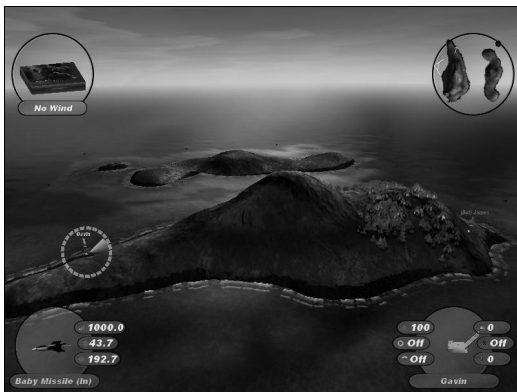
## Juegos de simulación Dangers from the Deep



## Juegos de simulación Fightgear



## Juegos de simulación Scorched3D



## Juegos de deportes BillardGL



## Juegos de deportes FreeTennis



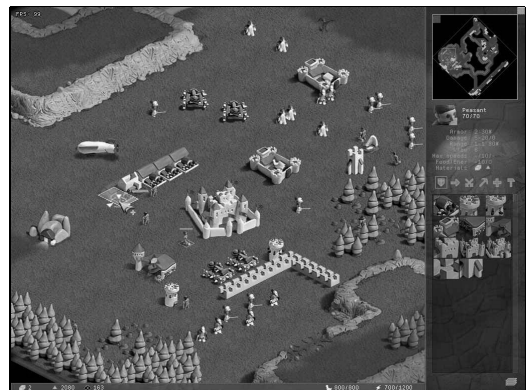
## Juegos de estrategia Warzone 2100



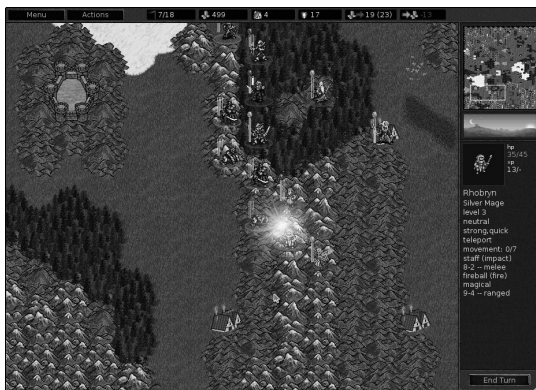
## Juegos de estrategia Freecnc



## Juegos de estrategia Dark Oberon



## Juegos de estrategia Battle for Wesnoth



## Juegos de estrategia FreeCiv



## Juegos de estrategia FreeCol



## Juegos de estrategia Realms of Revalry



Otros, muchos otros...

- La lista continúa, parece prácticamente inagotable, pues apenas comentamos un reducido conjunto de reemplazos...
- Los invitamos a probar todo este nuevo software libre...

**¡que es legal hacerlo!**

Ahora si en serio...

**¡GRACIAS POR SU ATENCION!**

