



# Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación PPS



## SOLICITANTE: *Hexacta*

### REQUISITOS

- Alumnos de Ingeniería en Sistemas de Información (recordar tener 3<sup>er</sup> año aprobado).
- Alumnos de Ingeniería en Computación (recordar tener 3<sup>er</sup> año aprobado y primer cuatrimestre de 4<sup>to</sup> año cursado).
- Los alumnos de la *Ingeniería en Sistemas de Computación (planes anteriores al 2013)* y los alumnos de la *Licenciatura en Ciencias de la Computación* pueden realizar la PPS como materia optativa.

### TAREAS A DESARROLLAR

- Programación web. Utilización de conceptos básicos en entornos Web. Protocolo HTTP.
- Programación front-end. HTML5, Javascript, Frameworks (NodeJS, Angular 2, React JS).
- Programación back-end. Java, .NET, Frameworks (Entity Framework, Hibernate), Arquitecturas DDD y CQRS.
- Se espera que el practicante
  - Aplique buenas técnicas de programación orientada a objetos, utilización de patrones, etc.
  - Emplee buenas estrategias de análisis, código y estructuración de la aplicación.
  - Tenga una actitud proactiva para aprender nuevas tecnologías de manera independiente.

### LUGAR Y FECHA DE INSCRIPCIÓN

- La inscripción estará abierta desde el **miércoles 09/03/2017 hasta el viernes 07/04/2017**.
- Enviar un correo indicando el código HEX002 y adjuntando CV actualizado a la fecha e historia académica a: [pps@cs.uns.edu.ar](mailto:pps@cs.uns.edu.ar)

### INFORMACIÓN ADICIONAL

- Tener conocimiento en las tecnologías mencionadas no es requisito excluyente para la inscripción.